

# Karten-Spiel „Essen und Trinken“



Erasmus+

Dieses Projekt wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert. Die Verantwortung für den Inhalt dieser Veröffentlichung trägt allein der Verfasser; die Kommission haftet nicht für die weitere Verwendung der darin enthaltenen Angaben.

# KARTENSPIEL



E1

die Aprikose



Farbe: gelbrot

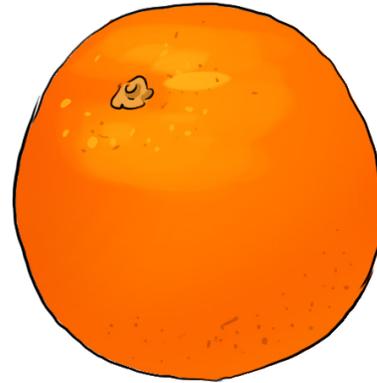
Geschmack: süß

Preis: 3 Euro pro Kilo

österreichische Variante: die Marille

E2

die Orange



Farbe: orange

Geschmack: süß

Preis: 1,50 Euro pro Kilo

bundesdeutsche Variante: die Apfelsine

E3

die Pflaume



Farbe: violett, blau

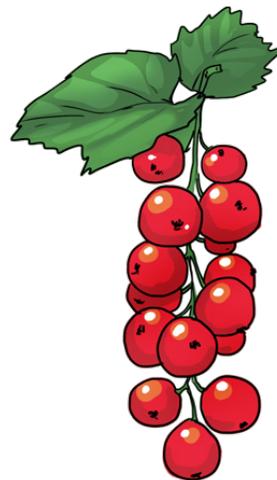
Geschmack: süß

Preis: 3 Euro pro Kilo

österreichische Variante: die Zwetschke

E4

die Johannisbeere



Farbe: rot

Geschmack: süßsauer

Preis: 4 Euro pro Kilo

österreichische Variante: die Ribisel

# KARTENSPIEL



M1

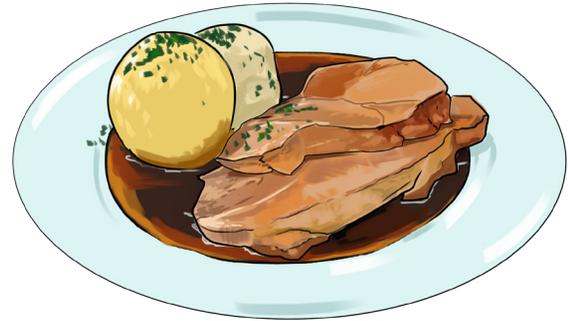
die Käsespätzle



Farbe: gelb  
Geschmack: herzhaft  
Preis: 7,20 Euro  
Speise: Hauptspeise

M2

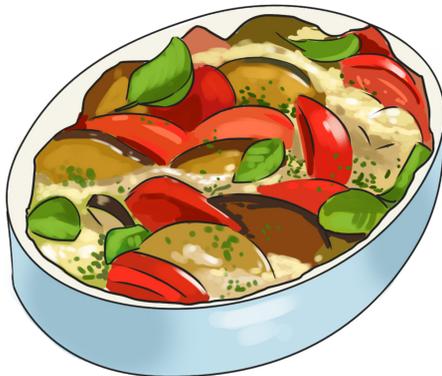
der Schweinsbraten



Farbe: braun  
Geschmack: herzhaft  
Preis: 12,50 Euro  
Speise: Hauptspeise

M3

der Gemüseauflauf



Farbe: bunt  
Geschmack: herzhaft  
Preis: 8,50 Euro  
Speise: Hauptspeise

M4

die Forelle



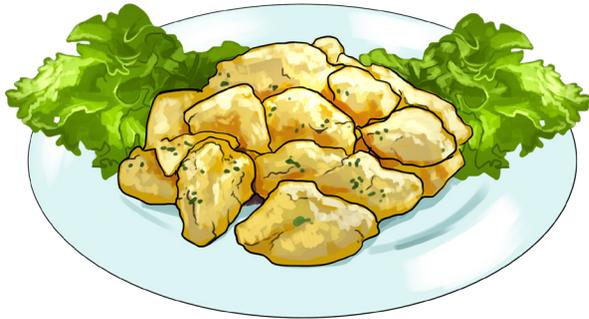
Farbe: bunt  
Geschmack: herzhaft  
Preis: 10,20 Euro  
Speise: Hauptspeise

# KARTENSPIEL



S1

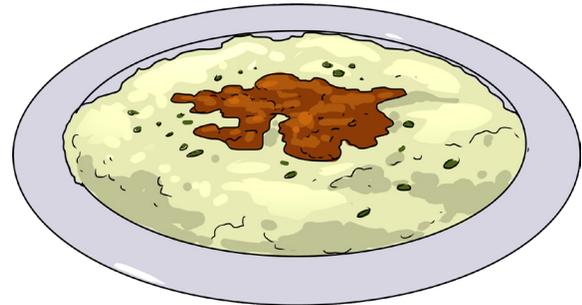
die Eiernockerl



Farbe: weißgelb  
Geschmack: herzhaft  
Preis: 4,30 Euro  
Speise: Beilage

S2

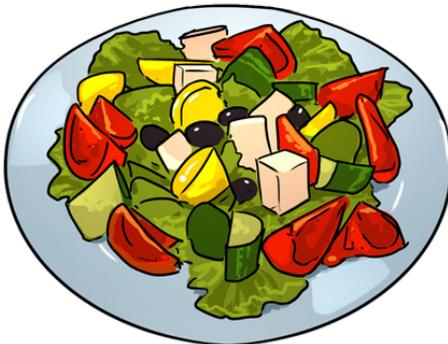
die Knoblauchsuppe



Farbe: weiß  
Geschmack: herzhaft  
Preis: 4,30 Euro  
Speise: Vorspeise

S3

Gemischter Salat



Farbe: grün, rot, gelb, braun  
Geschmack: herzhaft  
Preis: 4,50 Euro  
Speise: Beilage

S4

das Rindsgulasch



Farbe: braun, rot, gelb  
Geschmack: herzhaft  
Preis: 9,90 Euro  
Speise: Hauptspeise

# KARTENSPIEL



T1

der Sekt



Farbe: leicht gelb

Geschmack: trocken, halbtrocken

Preis: 11 Euro

Speise: Getränk

T2

das Bier



Farbe: gelb

Geschmack: bitter

Preis: 4,30 Euro

Speise: Getränk

T3

der Apfelsaft



Farbe: gelb

Geschmack: süß

Preis: 3,30 Euro

Speise: Getränk

T4

der Rotwein



Farbe: dunkelrot

Geschmack: trocken

Preis: 4.40 Euro

Speise: Getränk

# KARTENSPIEL



N1

die Palatschinken  
der Pfannkuchen



Farbe: dunkelgelb  
Geschmack: süß  
Preis: 5,20 Euro  
Speise: Nachspeise

N2

der Kaiserschmarrn

Farbe: dunkelgelb  
Geschmack: süß  
Preis: 6,30 Euro  
Speise: Nachspeise

N3

die Sacher Torte

Farbe: dunkelbraun  
Geschmack: süß  
Preis: 4,50 Euro  
Speise: Nachspeise

N4

der Obstsalat



Farbe: bunt  
Geschmack: süß  
Preis: 5 Euro  
Speise: Nachspeise



Vorbereitung: Die Bögen mit den Karten werden an die SchülerInnen verteilt, diese schneiden die Karten aus.

## **Spielanleitung: Variante 1 (leicht)**

Zunächst werden die Karten gemischt und einzeln an die SpielerInnen verteilt – dabei erhalten unter Umständen einige SpielerInnen eine Karte mehr als andere. Die Person links vom Kartengeber/von der Kartengeberin beginnt das Spiel und fragt einen beliebigen Mitspieler/Mitspielerin nach einer Karte, die zur Bildung eines Quartetts fehlt.

Z. B.: „Michael, hast du die Karte E3?“

Michael antwortet: „Ja ich habe die Pflaume. Sie ist violett oder blau, der Geschmack ist süß, der Preis ist 3 Euro pro Kilo und die österreichische Variante ist die Zwetschke.“ oder „Nein.“

Ein Spieler/eine Spielerin darf nur dann nach einer bestimmten Karte fragen, wenn er oder sie vom betreffenden Quartett mindestens eine Karte in der Hand hält. Hat die gefragte Person die gesuchte Karte, so muss diese an den Fragenden abgegeben werden. Die Person darf weiterhin fehlende Karten von seinen MitspielerInnen fordern. Wenn jedoch ein Befragter/eine Befragte die gewünschte Karte nicht besitzt, dann ist dieser/diese an der Reihe nach Karten zu fragen. Sobald ein Spieler/eine Spielerin ein vollständiges Quartett besitzt, z. B. vier Obstsorten, wird dieses offen auf den Tisch gelegt. Hat ein Spieler/eine Spielerin keine Karten mehr auf der Hand, so ist er/sie aus dem Spiel, in diesem Fall darf der linke Nebensitzer weitermachen und nach Karten fragen. Wer bis Spielende die meisten Quartette sammeln kann, gewinnt.

## **Spielanleitung: Variante 2 (schwieriger)**

Zunächst werden die Karten gemischt und einzeln an die SpielerInnen verteilt – dabei erhalten unter Umständen einige SpielerInnen eine Karte mehr als andere.

Die Person links vom Kartengeber/Kartengeberin beginnt das Spiel. Er/Sie beschreibt eine seiner/ihrer Karten:

Z. B.: „Ich habe etwas, das gelbrot ist.“

Die anderen SpielerInnen müssen raten, worum es sich handelt. Wenn jemand errät, was auf der Karte ist, bekommt er/sie die Karte.

Wenn niemand die Antwort weiß, verrät die Person ein weiteres Detail. „Es schmeckt süß.“ Die anderen raten wieder. Wenn jemand errät, was auf der Karte ist, bekommt er/sie die Karte. Wenn niemand die Antwort weiß, verrät die Person ein weiteres Detail usw.

Wenn alle Details der Karte verraten wurden und noch immer niemand erraten hat, was gesucht ist, darf der Spieler/die Spielerin die Karte behalten.

Sobald ein Spieler/eine Spielerin ein vollständiges Quartett besitzt, z. B. vier Obstsorten, legt er/sie dieses offen vor sich auf den Tisch. Hat ein Spieler/eine Spielerin keine Karten mehr auf der Hand, so ist er/sie aus dem Spiel, in diesem Fall darf der linke Nebensitzer weitermachen und nach Karten fragen. Wer bis Spielende die meisten Quartette sammeln kann, gewinnt.